



オールインワン 3Dソフトウェア

Strata Design 3D CX 8.2

ストラタデザインシリーズ エックス

日本語版 for Mac OS X

Strata Design 3D CX 8.2 は、デザイナーやクリエイターが非常に使いやすい洗練されたインターフェイスを備えています。モデリング、レンダリング、アニメーションなどパワフルな機能に加え、VR/ARへの連携を行うことができる統合 3D ソフトウェアです。

グラフィックデザイン/イラストレーション/ウェブデザイン/パッケージデザイン/プロダクトデザイン/インテリアパースデザイン/サイン&ディスプレイ/テロップ&スーパーイン。立体的デザインを求められる、あらゆるデザイン現場に最適です。



Imaged by Chris Tyler

SOFTWARE Too

Strata Design 3D CX 8.2

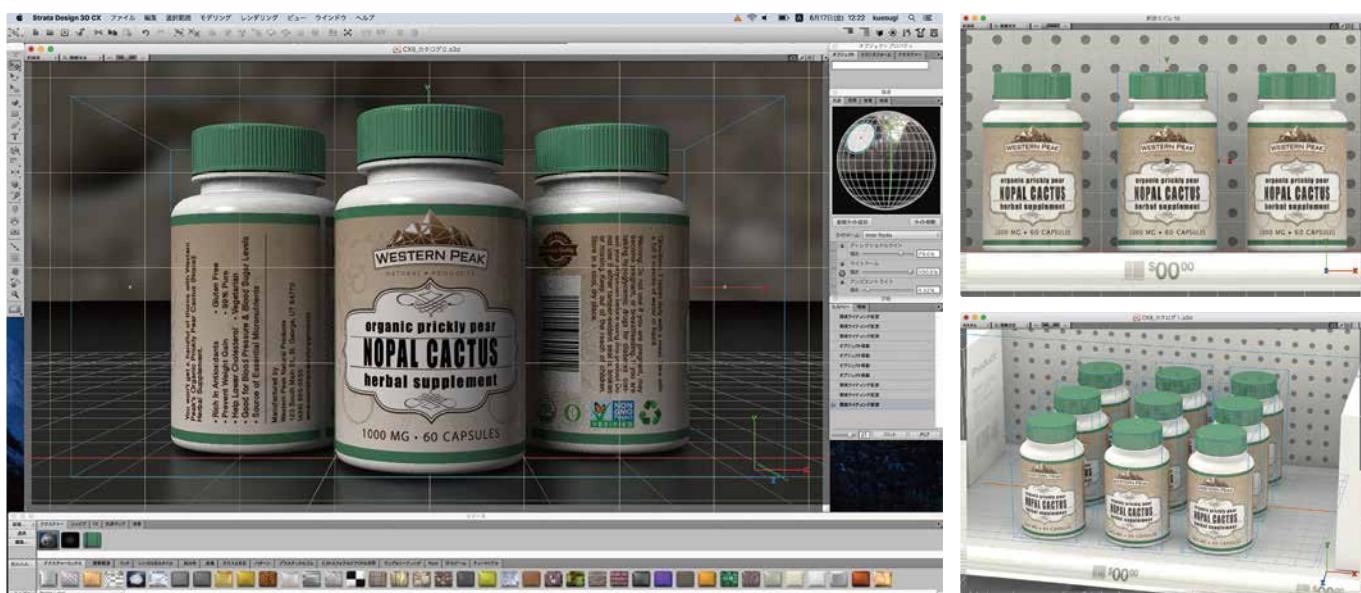
日本語版 for Mac OS X

使いやすさと機能をバランスよく兼ね備えた 3D ソフトウェア

主な機能は「平面から立体へ」「表面・質感設定」「照明設定」「描画レンダリング」「アニメーション」で、Adobe 製品との連携で作業効率がよく、使いやすく洗練されたインターフェイスを備えています。

洗練されたユーザーインターフェイス

ツールパレット、メニュー、メニューバー、パネルで整理されたパレット、コンテキストメニュー、ショートカットキーなど、Adobe 製品が持つユーザーインターフェイスと非常によく似ています。日頃、Adobe Photoshop や Illustrator をお使いの方が違和感なく使用できます。



オリジナルの 3D モデルを製作しよう

デザイナーご自身の頭の中にあるイメージを 3D モデルとして具現化するには、モデリング機能が必要となります。Strata Design 3D CX では、使いやすいユーザーインターフェイスでオリジナルの 3D モデルを製作することができます。

オリジナルの VR 空間へダイブしよう

最新バージョンでは、VR 空間であなたのデザインを探求したり、共有したりすることができます。「VR360 ステレオ」カメラを使用すると、スマートフォントとシンプルで安価な Google Cardboard ビューアデバイスを使用して、VR 空間にダイブしたような体験をデザインワークフローに組み込むことができます。



あらゆるデザイン現場に最適です！ 海外のみならず日本でも多くのデザイナーに愛用され、その利用用途は多岐にわたります。



カーデザイン



建造物デザイン



プロダクトデザイン



イラストレーション



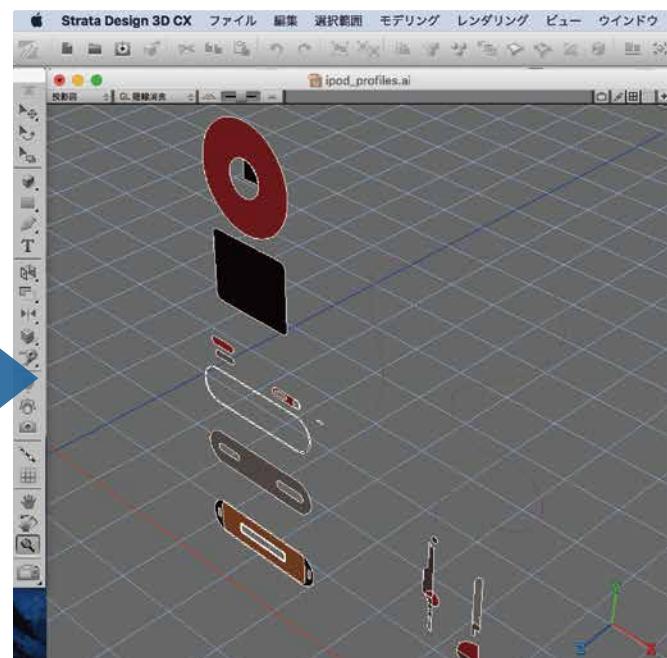
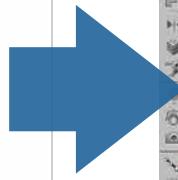
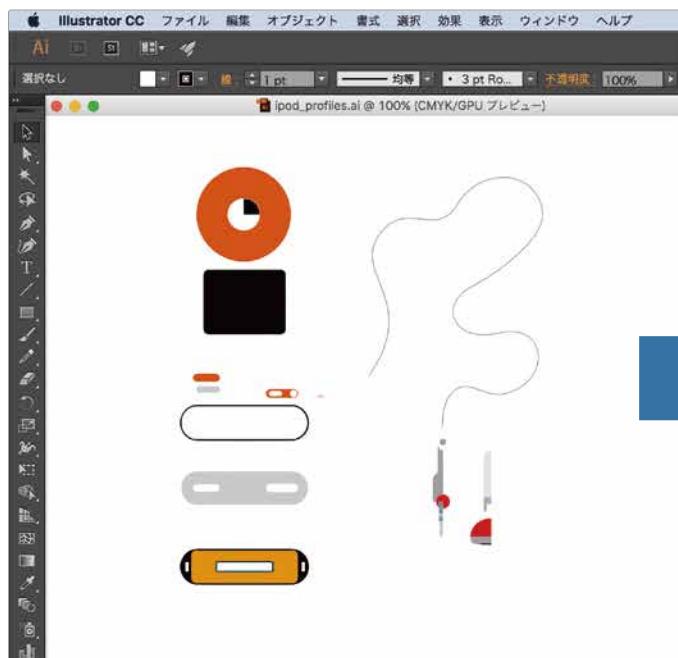
インテリアデザイン

Adobe Photoshop や Illustrator とのシンプルな連携。 平面素材を有効活用して、作業効率アップ！

ポイント1：平面から立体へ（モデリング）

AI ファイルを使って 3D モデルを作成

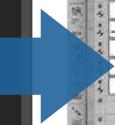
Adobe Illustrator の AI ファイルをダイレクトに開くことができ、2次元のアートワークから3次元の 3D モデルへ簡単な操作で変換することができます。



ポイント2：立体に表面・質感をつける（テクスチャリング）

PSD ファイルを使ってテクスチャーを作成

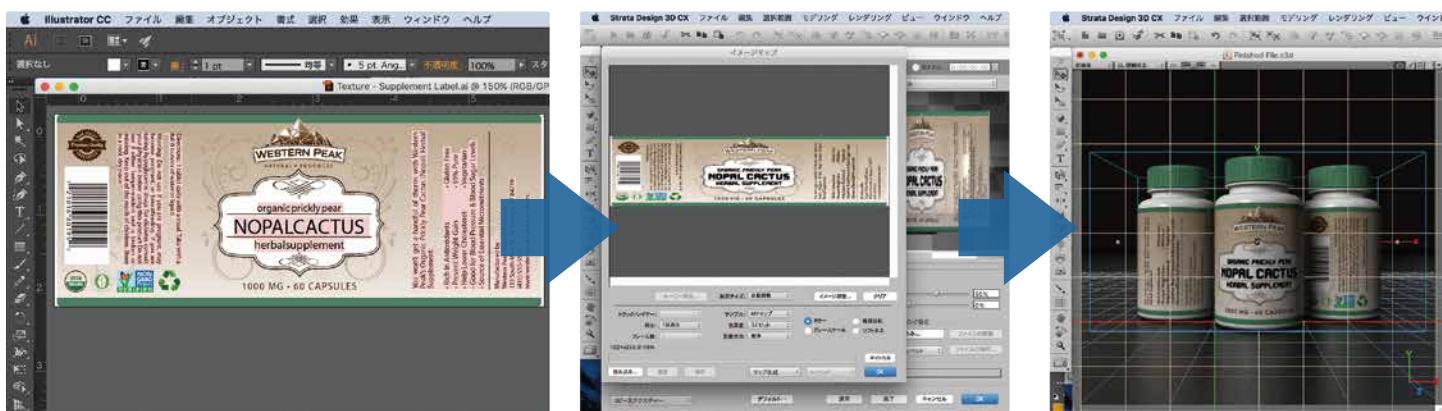
Adobe Photoshop のレイヤーを持つ PSD ファイルをテクスチャー設定画面でダイレクトに設定することができます。また、設定した PSD ファイルを Photoshop で再編集して保存することによって、3D モデル上ですぐにその編集結果を確認できます。



ポイント3：立体に表面・質感をつける(テクスチャリング)

AI ファイルを使ってテクスチャーを作成

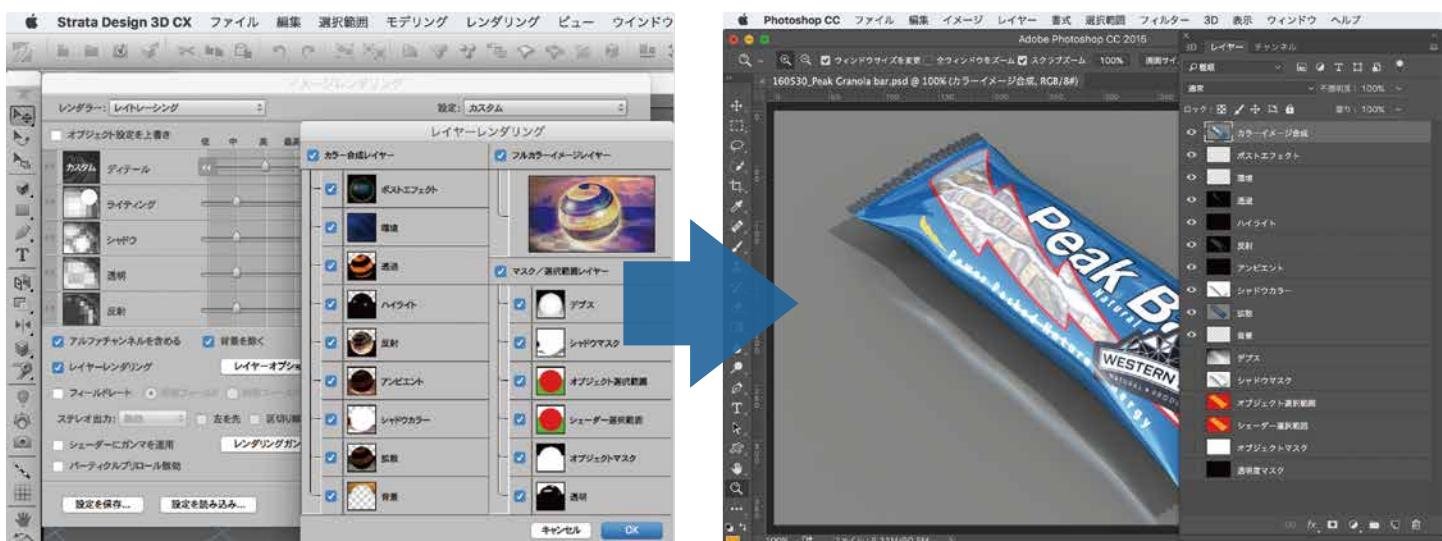
Adobe Illustrator のレイヤーを持つ AI ファイルをテクスチャー設定画面でダイレクトに設定することができます。また、設定した AI ファイルを Illustrator で再編集して保存することによって、3D モデル上ですぐにその編集結果を確認できます。



ポイント4：立体に照明をつけて描画(レンダリング)

最終的なレンダリングイメージを PSD ファイルで保存

最終的なレンダリングイメージを保存する際のデフォルトフォーマットが Adobe Photoshop の PSD ファイルになっています。また、レンダリングイメージの様々な属性(ハイライト、反射、透明度、シャドウなど)を複数のレイヤーに分けて PSD ファイルに保存できます。レンダリング後のイメージをすぐに Photoshop で開き、デザインの一部として合成することができます。



モーリング	・画像／ムービーのバックドロップ ・特定範囲の拡大表示 ・LiveRay	・TCB、スプライン、ナチュラル ・バス変換 ・再生／逆再生 ・イベントベース定義 ・階層化表示 ・キーフレーム ・ライフチェックボックス ・リニアモーションパス ・ポイント ・球体カメラ ・魚眼カメラ	・シャッタースピード ・ステレオスコピック ・モーションブラー ・被写界深度 ・ライトウィンドウの更新 ・Match Motion/PFHoe カメラの読み込み ・球体カメラ ・魚眼カメラ	・単色 ・イメージテクスチャー ・ソリッドテクスチャー ・フォグ(ボリュームエフェクト) ・テクスチャーミキシング ・テクスチャーマーの配置を視覚的に調整可 ・各マップチャネルでのイメージ使用 ・各マップチャネルでのムービー使用 ・ウッド	・デカール ・UV ・平面 ・球体 ・立方体
レンダリングの種類	・フラットシェーディング ・陰線消去 ・アウトライン ・ポイント ・スムースシェーディング ・ワイヤーフレーム ・トゥーン ・スキャンライン ・レイトーディング ・レイディオシティ ・OpenGL ・Live 3D レンダリング	・あらゆる属性を時間軸で変化可能 ・スケルトンシステム ・ジグル ・バスに沿った移動 ・姿勢制御 ・爆発 ・崩壊 ・モーションキャプチャ(FBX) ・モーションストップウォッチ	・ベロシティグラフ ・モーションパスの表示 ・スケルトンシステム ・ジグル ・バスに沿った移動 ・姿勢制御 ・爆発 ・崩壊 ・モーションキャプチャ(FBX) ・モーションストップウォッチ	・各マップチャネルでのイメージ使用 ・各マップチャネルでのムービー使用 ・UV 編集 ・UV バーナー ・マップ合成 ・背景 ・レンガ ・タイル ・ミスト(ボリュームエフェクト) ・立方体形式背景 ・グローバルライト(複数設定可) ・地平線背景 ・単色背景 ・球体背景 ・スターフィールド背景 ・太陽と空背景	・ストーン ・マーブル ・背景 ・レンガ ・タイル ・ミスト(ボリュームエフェクト) ・ヘイズ(ボリュームエフェクト) ・UV 編集 ・UV バーナー ・マップ合成 ・背景 ・レンガ ・タイル ・ミスト(ボリュームエフェクト) ・ヘイズ(ボリュームエフェクト) ・コンクリート ・腐蝕 ・ディスプレイメント ・リップル ・クラウド(ボリュームエフェクト) ・地層 ・月面 ・板材 ・シャドウキャッチャー ・シルク ・スプライン反射 ・惑星 ・アニメル
レンダリングオプション	・サスペンドレンダリング ・特定範囲のレンダリング ・環境のカスタマイズ ・ハイライト ・アルファチャンネル ・屈折 ・透明度 ・アンチエイリアシング ・反射率 ・パンプ ・グロー ・アンチマターエフェクト ・オーバーサンプリング ・拡散 ・シャドウ ・ソフトシャドウ ・フォトン ・大気環境エフェクト ・MIP マッピング ・フィールドレンダリング ・ステレオスコピック ・ブラー(透明／反射) ・サブティバイドオブジェクトのレンダリング複雑度 ・レイヤーレンダリング ・フレームレーティング ・適応可能なサーフェイス／シャドウの制御 ・LiveRay レンダリング ・ビューアングルの表示 ・パノラマ ・QTVR ・オブジェクト追跡のカスタマイズ	・レンズフレア ・オーラ ・コスティクス ・グローバル大気コントロール ・グローバル重力コントロール ・グローバル風コントロール ・フォンテンエフェクト(メタボール) ・ビューアングルの対応 ・バーティカルの衝突検知 ・炎と煙 ・ヘア ・ホットスポット ・ビクシーダスト ・スクリプト FX	・ディレクショナルライト(無制限) ・ライトドーム(HDR) ・グローバル風コントロール ・ライトへのエフェクト適用 ・ホストオブジェクト ・輝度調節 ・レンダリング時のライティング制御 ・ライトマーカー ・アビエントライト ・ライトのアニメーション ・オブジェクトトラッキング ・光源マップ ・光源マップにムービー適用可能 ・ライトのリアルタイムプレビュー表示(モーリングウィンドウ) ・ソフトエッジ ・スポットライトイントゥンドウ ・ポイントライトの数無制限 ・スポットライトの数無制限 ・選択時に照明範囲を表示 ・露光オーバー時 100% 以上を無視 ・露光オーバー時最大 100% に調整 ・HDR Light Studio 連携(オプション)	・拡散色 ・直接量 ・間接量 ・反射色 ・鏡面量 ・反射量 ・環境反射量 ・異方性 ・不透明度 ・スムースネス ・屈折率 ・グロー ¹ ・パンプ／ノーマル ・シャドウ投影マップ ・マスク	・TGA ・TIFF ・JPEG ・Illustrator/EPS ・PDF ・BMP ・Autodesk 3DStudio ・Amapi ・DXF ・VRML 1.0/2.0 ・MiniCAD テキスト ・OBJ ・FBX ・OpenEXR ・Lua スクリプト ・Collada ・U3D
描画	・2D ドローイングツール ・2D/3D テキスト ・3D ブリミティブ ・ベジェペン／ベジェ面 ・グループ／グループ解除	・パン制御 ・ドリー制御 ・アーカ制御 ・ピッチ制御 ・ヨー制御 ・ロール制御 ・ホストオブジェクト定義 ・ターゲットオブジェクト定義 ・焦点距離 ・ビューアングルの表示 ・パノラマ ・QTVR ・オブジェクト追跡のカスタマイズ	・パン制御 ・ドリー制御 ・アーカ制御 ・ピッチ制御 ・ヨー制御 ・ロール制御 ・ホストオブジェクト定義 ・ターゲットオブジェクト定義 ・焦点距離 ・ビューアングルの表示 ・パノラマ ・QTVR ・オブジェクト追跡のカスタマイズ	・イメージテクスチャーマップ ・拡散色 ・直接量 ・間接量 ・反射色 ・鏡面量 ・反射量 ・環境反射量 ・異方性 ・不透明度 ・スムースネス ・屈折率 ・グロー ¹ ・パンプ／ノーマル ・シャドウ投影マップ ・マスク	・ファイル保存／書き出し ・Strata 3D ・Adobe Flash (SWF) ・QuickTime ムービー ¹ ・STL ・TGA ・TIFF ・Photoshop PSD ・JPEG ・Illustrator/EPS ・PDF ・BMP ・Autodesk 3DStudio ・Amapi ・DXF ・VRML 1.0/2.0 ・MiniCAD テキスト ・OBJ ・FBX ・OpenEXR ・Lua スクリプト ・Collada ・U3D
モーリングの表示	・画面の分割表示 ・マルチビュー ・カメラビュー ・スポットライトビュー ・奥行きの表現	・アニメーション ・アニメーションレビュー ・ベジエパス			・ファイル保存／書き出し ・Strata 3D ・Adobe Flash (SWF) ・QuickTime ムービー ¹ ・STL ・TGA ・TIFF ・Photoshop PSD ・JPEG ・Illustrator/EPS ・PDF ・BMP ・Autodesk 3DStudio ・Amapi ・DXF ・VRML 1.0/2.0 ・Photoshop 16-bit PSD ・Photoshop PSD ・OBJ ・DXF ・Lua スクリプト ・Collada ・U3D

Strata Design 3D CX 8.2 日本語版 for Mac OS X

Strata Design 3D CX 8.2 日本語版 Mac

税込価格

126,500 円

Strata Design 3D CX 8.2 日本語版 Mac

スチュードント版

47,300 円

Strata Design 3D CX 8.2 日本語版 Mac

アカデミック版

29,700 円

必要システム構成 Macintosh

- ・OS X Mavericks 以降 (macOS High Sierra 対応)
- ・Intel CPU 2 GHz 以上
- ・4 GB 以上のメモリ (よりおおくのメモリを推奨)
- ・5 GB 以上の空きディスク容量
- ・解像度 1024 × 768 以上のモニタ
- ・ビデオカード : 64 MB 以上、OpenGL 互換
- ・DVD-ROM ドライブ
- ・ライセンスキーの有効化／無効化、または定期的なライセンスキーの検証のため、インターネットに接続されている必要があります。

STRATA DESIGN 3D CX 7.6J for Windows も好評発売中。

製品の詳細はこちらをご覧ください。

<https://www.swtoo.com/strata/>



SOFTWARE Too

■ 国内総販売代理店

株式会社ソフトウェア・トワー

〒105-0001 東京都港区虎ノ門 3-4-7 虎ノ門 36 森ビル

Tel.03-6757-3290 Fax.03-6757-3292

<https://www.swtoo.com>

※当カタログに記載の内容は予告無く変更する場合があります。あらかじめご了承ください。
©2019 SOFTWARE Too CORPORATION

STRATA、Strata Design 3D CX、STRATA 3D CX、STRATA 3Dpro、STRATA 3Dplus、STRATA STUDIOPro、STRATA VISION 3d は、米国 Coraster, Inc. の商標あるいは登録商標です。Macintosh、Power Macintosh、QuickTime は米国アップルコンピュータ社の商標です。Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。その他記載の会社名、商品名は各社の商標あるいは登録商標です。

スチュードント版について

学生および教員の方向けに、特別価格パッケージが用意されています。

学生および教員個人でのご購入にご利用ください。

ご購入対象：学生および学校教員

- ・ご購入の際に学生証、もしくは教員証を店頭で提示してください。
- ・WEB ショップ等ではコピーを送付いただく場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- ・お一人様 1 本限定

※パッケージ内容は通常製品版と同じで、製品サポートの条件も同様です。

※スチュードント版は、次期バージョンへアップグレードすることはできません。

アカデミック版について

文部科学省認定の学校および教育機関に特別価格でご提供するアカデミックプログラムをご用意しております。販売会社等を通じてのご購入が必要です。

ご購入対象：文部科学省認定の学校および教育機関

- ・専用の購入申込書に必要事項をすべて記入の上、販売店にご注文ください。
- ・購入申込書に記載の学校名および教育機関名でユーザー登録をさせていただきます。ご購入後のアップグレードサービスにもアカデミックプログラムが適用されます。(通常製品版、スチュードント版からアカデミックプログラムへの登録変更はできません)
- ・1 本から購入が可能です。

既に Strata Design 3D CX、STRATA 3D CX のアカデミック版を導入されている場合は、アカデミックアップグレードパッケージをご購入いただくことができます。

パッケージ内容が通常製品版と異なります。詳細はウェブサイトをご覧ください。

ご購入のお問い合わせはこちらへ